

原住民族語單詞競賽

競賽程式講義

程式下載網址

https://klokah-file.com/vocabulary/

| <u> </u> | 、引言 | 3 |
|----------|-----------------------------|----|
| <u> </u> | 、程式下載與安裝 | 4 |
| 1. | 使用環境建議 | 4 |
| 2. | 前往單詞競賽程式下載頁面 | 6 |
| 3. | 安裝 Java JRE | 9 |
| 4. | 安裝 Microsoft .NET Framework | 10 |
| 5. | 音檔安裝 | 12 |
| 6. | 單詞競賽程式安裝 | 13 |
| Ξ, | 、競賽流程 | 16 |
| 1. | 競賽流程圖 | 16 |
| 2. | 編輯隊伍資訊 | 16 |
| 3. | 競賽開始 | 18 |
| 4. | 正規賽第一部分一看圖卡說族語 | 18 |
| 5. | 正規賽第二部分一看中文寫族語 | 20 |
| 6. | 正規賽第三部分一看族語說中文 | 21 |
| 7. | 正規賽第四部分一聽族語說中文 | 22 |
| 8. | 正規賽結束 | 23 |
| 9. | 延長賽第一部分一看圖卡說族語 | 24 |
| 10. | 延長賽第二部分一聽族語說中文 | 25 |
| 11. | 延長賽結束 | 26 |
| 12. | 手寫拼音賽一看中文寫族語 | 27 |
| 13. | 競賽紀錄 | 28 |
| 四、 | 、按鍵詳細對應表格 | 29 |
| Ŧī. ` | 、按鍵對應鍵盤位置圖 | 31 |
| 六、 | 、操作方式簡述 | 32 |
| 七、 | 、疑難排解 | 35 |

目錄

一、引言

因應第八屆原住民族語單詞競賽規則的變動,且競賽程式進行改版功能,將過去所遇到的問題做改善與處理,並且採用直接簡易的操作方式,讓整個競賽流程更順暢。

以下有幾點特別注意事項:

- (一) 為了要讓競賽的呈現畫面可配合現場的設備效能需求(如:投影機或大型的平版電視輸出),可手動的調整本競賽軟體的顯示比
 例,在設備效能允許的情況下,建議請先將螢幕的解析度調整
 為: 1920 × 1080,且在桌面按右鍵的「顯示設定」中的「變更
 文字、應用程式與其他項目的大小」請使用預設值 100%,以
 獲取最佳顯示效果;如設備效能不允許,則一律請改用800×600
 的解析度。
- (二) 因為增加了「聽族語說中文」的部分,所以 42 語言別音檔共計 45697筆檔案,所以在安裝音檔時會需要較久的時間,安裝前請詳 見「2-1使用環境建議」的硬體建議規格。
- (三) 大部分競賽過程中都採用鍵盤來做系統控制,所以請務必詳讀 「四、按鍵詳細對應表格」之操作方式,並多加練習。
- (四) 請於賽前先打開競賽程式,將參賽隊伍名單登錄到程式內。

二、程式下載與安裝

1. 使用環境建議

請先將要呈現的顯示器調整螢幕設定,請在桌面空白處按右鍵

選擇「顯示設定」。

| 檢視(V)排序方式(O) | 設定 | |
|---|------------|---|
| 重新整理(E) | 会 首頁 | 顯示器 |
| 貼上(P) 貼上捷徑(S) | 幕找設定 🔎 | 色彩 |
| 復原 複製(U) Ctrl+Z ■ 使用 Visual Studio 開設(V) | 系統 | Windows HD Color |
| Git GUI Here Git Bash Here | 口 顯示器 | 在 HDR 和 WCG 影片、遊戲和應用程式中漲取更明亮,更生動的圖片。 Windows HD Color 設定 |
| Paste | 4)) 音妓 | 缩放與版面配置 |
| 新增(W) > / | □ 通知與動作 | 某些應用程式在您登出之前,將不會回應編放比例變更, 立即登出 |
| 🦉 個人化(R) | | 弹更文字、應用程式與其他項目的大小 |
| | ○ 電源與睡眠 | 100% (建講選項) ~ |
| | □ 蘇存空間 | 連階編放設定 1925年 |
| | 128 平板電腦模式 | 1920 × 1080 (建議選項) |
| | Hi SI | 方向 |
| | ☆ 這端桌面 | 横向 |

將「變更文字、應用程式與其他項目的大小」選擇:

100%(建議選項)

將「解析度」選擇:

1920 x 1080 (建議選項)

以獲取最佳的顯示效果。

最小需求適用於學校資源有限者。若要獲得最佳競賽效能,請 符合下列建議的規格:

| 項目 | 最小需求 | 建議規格 |
|------------------------|----------------------------------|---|
| 隨機存取 記憶體 (RAM) | 2 GB | 3 GB 到 8 GB |
| 中央處理器 (CPU) 或核 心 | 單核、1 GHz x86 與 Intel 相容 | 雙核或雙核以上、2 千兆赫 x86 64 位元 與 Intel 相容 |
| 磁碟空間 | 需有 3 GB 的安裝空間 | 需有 3 GB 的安裝空間 |
| 作業系統 | Windows 10 | Windows 10 (64 位 元) |

2. 前往單詞競賽程式下載頁面

開啟瀏覽器輸入網誌 https://klokah-file.com/vocabulary/ 看到 以下畫面,請先點選下載「競賽程式講義」,並依手冊安裝及 相關操作的指示運行。



接著,點選下載「單詞競賽程式」,完畢後會於下載目錄產生 「族語安裝包.zip」,進行解壓縮之後,直接點選「族語安裝包.



族語安裝包.exe





安裝前請注意,如果你的電腦有安裝卡巴斯基、賽門鐵克等防 毒軟體,可能會阻止本軟體之安裝,請先暫停防毒軟體。 請用滑鼠雙擊檔案「族語安裝包.exe」,檔案會自動開始,請 安裝在預設目錄「C:\VocabularyCompetitionV1.0\」下不要變 更。

| Press Extract button to start extraction. | ^ |
|---|---|
| Use Browse button to select the destination folder from the folders tree. It can be also entered manually. If the destination folder does not exist, it will be created automatically before extraction. | ~ |
| Destination folder C:\VocabularyCompetitionV1.0\ > Browse. Extraction progress | |

執行完成後,請打開檔案總管,「本機 > 本機磁碟(C)」的

「C:\VocabularyCompetitionV1.0\族語安裝包」目錄路徑。

| A7 +W | 1 100 117 1 | | | | - 40 |
|---|---------------------------------|--------------------|----------------------|-----------------------------------|-----------|
| 🔜 II 💆 🔜 🛨 I | 管理 | 族語安裝包 | | | |
| 檔案 常用 共用 檢視 | 應用程式工具 | | | | × 🕐 |
| ← → ▾ 📙 << Vocabulary | Competitio → İİ | 語安裝包 | ڻ ~ | ▶ 搜尋旅 | 英語安裝包 |
| IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII | dotNetFx4 0_Full_x86_ x64 | JavaSetup 8u321 | Main | Setup | Setup.exe |
| Program Files (x86) smart card reader driver Temp VocabularyCompetitior 族語安裝包 | Setup.pdb | Setup.vsh ost | Setup.vsh ost.exe | Setup.vsh ost.exe.ma nifest | sound |
| → Windows ● 使用者 ● 新增磁碟區 (D:) → 11 個項目 已選取1 個項目 1.50 N | | | | | |



執行「Setup.exe」程式,即進入主安裝畫面。



單詞競賽程式要完整安裝「單詞競賽程式」需執行四個步驟:

- Java JRE 安裝程式:此次系統是使用 Java JRE 引擎所製作, 電腦沒有安裝 Java JRE 的話無法執行單詞競賽程式。(每台 電腦安裝過一次即可。)
- 2. Microsoft .NET Framework 4 安裝程式:此為必要安裝元件。
- 3. 音檔安裝:因為規則的更改,此次競賽的考題音檔數量驚人, 這個檔案很大,必須要執行一段時間,安裝時請耐心等候。
- 4. <u>單詞競賽主程式安裝</u>:此為主要程式的安裝檔,安裝時請耐心
 等候,但如果沒有安裝前三項也不算完成安裝。

3. 安裝 Java JRE

1. 在單詞競賽程式安裝頁面按下第一個按鈕「Java JRE」下載程



2. 點選後,將進入安裝畫面,按步驟安裝完成即可。

| Java 安裝 - 歡迎使用 - □ × |
|--|
| |
| 歡迎使用 Java - 更新授權條款 |
| 此版本軟體的授權條款已經變更。 更新授權合約 此版本的 Java Runtime 僅授權在個人 (非商業) 桌上型電腦與膝上型電腦上使用。 若要將此軟體用於商業方面,需要向 Oracle 或軟體廠商取得個別授權。 按一下「安裝」即代表接受授權合約並會立即開始安裝 Java,或按一下「移除」以解除安裝系統上的 Java。 安裝過程中不會收集任何個人資訊。 <u>我們所收集資訊的詳細資訊</u> |
| □ 變更目的地資料夾 安裝 移除(R) |

| Java 安裝 - 完成 | - • • |
|--|-------|
| | |
| ✔ 您已經成功安裝 Java | |
| 系統將會在有可用的 Java 更新時提示您。 請一律安裝更新以獲得最新的效能舆安全増強功 更新設定值的更多資訊 | i£ • |
| | 關閉(C) |

4. 安裝 Microsoft .NET Framework

1. 在單詞競賽程式安裝頁面按下'第二個按鈕安裝「.NET Framework」程式。



| MICROSOFT 軟體增補授權條款 | ^ |
|---|---|
| MICROSOFT WINDOWS 作業系統的 .NET FRAMEWORK 及相 關語言套件 | |
| Microsoft Corporation (或其關係企業,視費用戶所居住的地點而定) 授權費用戶使用本增補程式。如果費用戶取得 Microsoft Windows 作業系統軟體(以下稱「軟體」)之使用授權,即可使用本增補程 式。費用戶若未取得軟體使用權,即不得使用本增補程式。費用戶 擁有之每份有效授權軟體拷貝,均得使用本增補程式。 | |
| 下列授權條款說明本增補程式的其他使用條款。費用戶使用本增補 | ~ |
| ✓ 利己閱讀並且接受授權條款(A) | - |
| 加雪语彩的集语班, 清桑愿 Microsoft III彩 推翻目。 | |

 安裝後須將電腦重新開機;若電腦本身已安裝此程式,則不需 安裝。

| 🛃 Microsoft .NET Framework 4 安裝程式 | × | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| 您的安裝無法執行,諸參閱下面的原因。 | | | | | |
| <u>詳細資料</u> | _ | | | | |
| 已經將 .NET Framework 4 (含) 以上版本安裝在這部電腦上。 | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 如需詳細資訊,請參閱 <u>Microsoft .NET Framework 4 安裝程式 讀我檔案</u> 。 | | | | | |
| 繼續(C) 關閉(L) | | | | | |

5. 音檔安裝

1. 在單詞競賽程式安裝頁面按下'第三個按鈕「音檔安裝」執行。



請安裝在預設目錄下不要變更



6. 單詞競賽程式安裝

1. 在單詞競賽程式下載頁面按下第四個按鈕「單詞競賽主程式」安裝程





請安裝在預設目錄下不要變更

| Press Extract button to start extraction. |
|---|
| Use Browse button to select the destination folder from the folders tree. It can be also entered manually. If the destination folder does not exist, it will be created automatically before extraction. |
| Destination folder |
| |
| C:\VocabularyCompetitionV1.0\ |

 執行完成後,請打開檔案總管,「本機 > 本機磁碟(C)」的 「C:\VocabularyCompetitionV1.0 資料夾\Main」目錄路徑,找 到「VocabularyCompetition.exe」檔案。為方便比賽的進行, 建議將主程式的執行檔,建立路徑於桌面底下,以利於日後直 接執行。







 進入主畫面之後,使用者可以在此主畫面的畫面下,按下以下 的解析度的快速切換鍵,用以讓不同的競賽場地能獲得最佳的 呈現方式。(切記:請依實際規格切換以避免有顯示不完整之 情事發生,而影響競賽流程。)



三、競賽流程

1. 競賽流程圖



2. 编輯隊伍資訊



開啟單詞競賽程式,選擇右邊的「編 輯隊伍資訊」。

| 202304154790 | 間の | 新会市 | Else: POBIEs | al in an in succession of the |
|--------------|----|-----------|--------------|-------------------------------|
| 00094150984 | P. | .ur | A880 | 811-1580 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| ML | | Bra Mitch | - | 曾國國 |

| A | L | <u> </u> | | | | |
|---|-----|-------------------------------------|--------|--|--|--|
| 『語言別』欄位最後不須輸入『語』字,請參考底下『語言別』分頁。 本檔案檔名建議使用半形英文字母或數字,確保內容順利匯人系統。 3.匯入會將程式裡已有的隊伍資訊覆蓋,匯入前請留意本檔案資料完整性。 | | | | | | |
| 分組 | 縣市 | 隊名 | 語言別 | | | |
| 國中 | 新北市 | 宜蘭縣立大同國中 四季泰雅語隊 | 賽考利克泰雅 | | | |
| 國中 | 新北市 | Laqi sngkgulan Cyakang 支亞千天 使 | 郡群布農 | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

進入編輯隊伍資訊頁面,您可以新 增、修改隊伍資訊,或者使用「匯 入」依匯入範本demo.xlsx輸入(C:\ VocabularyCompetitionV1.0\Main\Sa mple\」資料夾內,一次性的覆寫 全數隊伍。

匯入檔案依序為「分組」、「縣 市」、「隊名」、「語言別」所組 成,請勿任意的更改其順序,且內 容勿隨意輸入或者是留空,否則會 導致該筆無法順利輸入之情形。

相關語言別的關鍵字,亦請參照語 言別頁籤之標準命名定義。 特別注意瀕危的語言別一定要特別 設定在瀕危的組別,否則將不會出 現在瀕危的選單內。

| 南勢阿美 | | |
|---------|--|--|
| 秀姑巒阿美 | | |
| 海岸阿美 | | |
| 馬蘭阿美 | | |
| 恆春阿美 | | |
| 賽考利克泰雅 | | |
| 澤敖利泰雅 | | |
| 汶水泰雅 | | |
| 萬大泰雅 | | |
| 四季泰雅 | | |
| 宜蘭澤敖利泰雅 | | |

隊伍資訊範例

語言別

競賽開始 3.



開啟單詞競賽程式,選擇左邊的「單 詞競賽」。



選擇該場次的競賽組別,這邊的組 別會出現的名單會跟剛剛登錄的名 單一致。





組別選完後,選擇該場次比賽的 兩個隊伍,這邊的資訊也會與登 錄的名單一致,如果左右兩邊選 到同一支隊伍,比賽將無法開始。

組別與隊伍都選好並確認後,按下 方「比賽開始」鍵即可開始比賽, 比賽過程中請將滑鼠移到畫面最邊 邊,並且手離開滑鼠擺到鍵盤上, 競賽的過程請採用鍵盤操作。

4. 正規賽第一部分一看圖卡說族語

由 A 隊先回答 10 題, 再換B 隊回答 10 題。作答時間:圖片出現後 3 秒內。



看到此畫面,請按鍵盤的 「Enter」

鍵開始第一部分。



3秒鐘的倒數時間。

操作方式:

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤位置 |
|--------|----------|---------------|--|
| 依序作答加分 | [Num+] | [Page Up] | Insert Home Page Up & - W A & & & & & & & & & & & & & & & & & & |
| 依序作答減分 | [Num-] | [Page Down] | Insert Home Home Up A + |

5. 正規賽第二部分一看中文寫族語

採選擇題方式,由A隊先回答10題再換B隊回答10題。 作答時間:題目出現後6秒內。



看到此畫面,請按鍵盤的「Enter」 鍵開始第二部分。



題目出現後 6 秒鐘的思考時間,採 用克漏字選擇題的方式,每題挖空 1~2個字母,提供3個選項。

操作方式:

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤位置 |
|--------|----------|---------------|---|
| 依序作答加分 | [Num+] | [Page Up] | Insert Home Page Up 8 3 3 + Home Up 8 3 3 + ■ 1 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 3 0 + ■ 2 4 + ■ 2 |
| 依序作答減分 | [Num-] | [Page Down] | Insert Home Page Up & - Home Up & 3 + A 5 6 Delete End Page Dowr H V - Cowr |

6. 正規賽第三部分一看族語說中文

由A隊先回答10題,再換B隊回答10題。作答時間:圖片出現後3秒內。



看到此畫面,請按鍵盤的「Enter」 鍵開始第三部分。



題目出現後3秒鐘的思考時間,看 族語說中文。

操作方式:

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤位置 |
|--------|----------|---------------|---|
| 依序作答加分 | [Num+] | [Page Up] | Insert Home Page Up 3 2 - 3 2 4 - 3 2 3 2 4 - 3 2 4 - 3 2 4 - 3 2 4 - 3 2 4 - 3 2 4 - 3 2 |
| 依序作答減分 | [Num-] | [Page Down] | Insert Home Page Up & - Home Up & ver + A 5 6 - Delete End Down V & - Find Page V & - Page V & - A 5 6 - V & - |

正規賽第四部分一聽族語說中文 7.

由A隊先回答10題,再換B隊回答10題。

作答時間:題目聲音結束後3秒內。





看到此畫面,請按鍵盤的「Enter」 鍵開始第四部分。

音檔播放完畢後有3秒鐘的思考時 間,聽族語說中文。 如果必要,滑鼠再點一次喇叭會再播 放一次(除特殊情況外,不能再聽一 次題目)。

操作方式:



8. 正規賽結束







正規賽都作答完畢後會出現 左圖的確認畫面,確認作答 完畢後按下「是」,前往結 算分數。

結算分數時如果兩隊平手, 會出現藍色調的平手畫面, 操作人員可以按右下角的 「延長賽開始」按鈕來進行 延長賽。

因畫面顯示字數有限,如遇 過長的隊名,系統採以跑馬 燈式顯示。

結算分數時如果已分出勝 負,會出現紅色調的勝利畫 面,此時可以按下「關閉比 賽」來競賽結束。

9. 延長賽第一部分一看圖卡說族語

由A隊先回答5題,再換B隊回答5題。作答時間:圖片出現後3 秒內。



看到此畫面,請按鍵盤的 「Enter」鍵開始延長賽 第一部分。



3秒鐘的倒數時間。

| 操化 | をう | 厅 | 式 | : |
|----|----|---|---|---|
| | • | - | | |

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤位置 |
|--------|----------|---------------|---|
| 依序作答加分 | [Num+] | [Page Up] | Insert Home Page Up 8. 9% * Me Page Down 8. 9% * Delete End Page Down 9% tow W Up 8. 9% * 0 6. 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 依序作答減分 | [Num-] | [Page Down] | Insert Home Home Up A Page Up A S S S S S S S S S S S S S S S S S S |

10. 延長賽第二部分一聽族語說中文

由A隊先回答5題,再換B隊回答5題。作答時間:題目聲音結束後3秒內。



看到此畫面,請按鍵盤的「Enter」鍵開始延長賽第二部分。



音檔播放完畢後有 3 秒鐘的思考時 間,聽族語說中文。 如果必要,滑鼠再點一次喇叭會再播 放一次(除特殊情況外,不能再聽一 次題目)。

操作方式:

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤位置 |
|--------|----------|---------------|---|
| 依序作答加分 | [Num+] | [Page Up] | Insert Home Page Up 3 2 - B 2 2 + Delete End Page Down 2 2 3 Court Court |
| 依序作答減分 | [Num-] | [Page Down] | Insert Home Page Up & - W A S S Company Comp |

11. 延長賽結束



延長賽都作答完畢後會出現左圖的 確認畫面,確認作答完畢後按下 「是」,前往結算分數。



結算分數時如果兩隊還是平手,會 出現藍色調的平手畫面,操作人員 可以按右下角的「延長賽開始」按 鈕進行延長賽,注意延長賽只限兩 場的延長加賽,第三場則以手寫拼音 人工測驗方式進行。



結算分數時如果已分出勝負,會出 現紅色調的勝利畫面,此時可以按 下【關閉程式】或Ctrl+F4 關閉程 式,競賽結束。

12. 手寫拼音賽一看中文寫族語

由A隊先回答5題,再換B隊回答5題。作答時間:題目聲音結束後10秒內。



看到此畫面,請按鍵盤的「Enter」鍵 開始手寫拼音賽。



題目出現後 10 秒鐘的時間,選手於時間內在小白板寫出族語單詞並由族語裁判判定對錯。

操作方式:

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤位置 |
|--------|----------|---------------|--|
| 依序作答加分 | [Num+] | [Page Up] | Insert Home Page Up & - N A & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & |
| 依序作答減分 | [Num-] | [Page Down] | Insert Home Page Up & - Home Up & grow + A & 5 & 6 & Delete End Page Down & un town |

13. 競賽紀錄

完成一場競賽後,系統會在預設目錄

「C:\VocabularyCompetitionV1.0\」下產生一個 [VC_Record] 資

料夾,每完成一場競賽自動生成一筆該場次的競賽資訊。

| | 組合管理 * 加入至媒體核 | 畫▼ 共用對象▼ 機緣 新增資料夾 | | 81 • | |
|------------------|---------------|--|----------------|---------------|----|
| | ★ 我的最爱 | 名稱 | 律改日期 | 頻型 | 大小 |
| | - 下载 = | 20150118233853_[南勢阿美語][花蓮縣][小花]vs[南勢阿美語][花蓮縣][太平洋隊].html | 2015/1/18 下午 1 | Chrome HTML D | 15 |
| | 1 A E | 20150118234053_[南勢同美譜][花葉縣][小花]vs[南勢阿美譜][花葉縣][太平洋隊].html | 2015/1/18 下午 1 | Chrome HTML D | 19 |
| C_Record SI #108 | 3] 表近的位置 | 20150130102302_[南勢阿美語][高雄市][TEAM 5]vs(南勢阿美語)[高雄市][TEAM 8].html | 2015/1/30 上午 1 | Chrome HTML D | 19 |
| | 🔒 Google 雲端硬碟 | 20150130103405_[南勢同美語][高進市][TEAM 5]vs[南勢同美語][高速市][TEAM 8].html | 2015/1/30 上午 1 | Chrome HTML D | 15 |
| | L Copy | 20150205002433_[南勢同美語][高雄市][TEAM 5]vs[南勢同美語][高雄市][TEAM 8].html | 2015/2/5 上午 12 | Chrome HTML D | 19 |
| | CneDrive | 20150205002517_[南勢同美語][高雄市][TEAM 5]vs[南勢同美語][高雄市][TEAM 8].html | 2015/2/5 上午 12 | Chrome HTML D | 15 |
| | 深 红碧 塘 | | | | |

內容包含了正規賽分數、延長賽分數、手寫拼音賽分數、出題的資訊、答題的狀況等,適合後續統計以及留存。

| | 隊伍資訊 | | | | | |
|------------|------|------------|---------|----|--|--|
| 名稱 | | libat 布農隊> | Laqi: | | | |
| 語言別 | J | 郡群布農語 | 賽考利克泰雅語 | | | |
| 組別 | | 國中 | 國中 | | | |
| | | 分數統計 | + | | | |
| 正規寶 | E | 150 | 150 | | | |
| 延長賽 | 1 | 25 | 25 | | | |
| 延長賽 | 2 | 25 | 25 | | | |
| 手寫拼 賽 | 音 | 25 | 20 | | | |
| libat 布農隊> | | | | | | |
| 正規賽 | | | | | | |
| | 編號 | 族語 | 漢語 | 得分 | | |
| | 1 | utan | 甘藷 | 5 | | |

+五

2

mas'anhan'ima

5

四、按鍵詳細對應表格

| | 主要按鈕 | 備用按鈕 | 鍵盤 位置 |
|-----------------------------------|----------|----------------|---|
| 依序作答加 分 | [Num+] | [Page Up] | $\begin{bmatrix} \text{Insert} & \text{Home} & \text{Page} \\ \text{Up} \\ \text{Delete} & \text{End} & \text{Page} \\ \text{Down} \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \text{Num} & / & \cdot & \cdot \\ \text{Lock} & / & \cdot & \cdot \\ \hline \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \text{PgUp} \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \text{Home} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} & \frac{1}{P} \\ \frac{1}{P} & $ |
| 依序作答減 分 | [Num-] | [Page Down] | Insert HomePage UpNum/-DeleteEndPage Down789789Home7Home19PgUp++123EndPgDn++-0•InsDel-Del |
| 還原為未判 定 | [ESC] | | |
| 題目變成 「作答模 式」 (只顯示 題目) | [Home] | | Home Page Up A End Page Down |

| 題目變成 「解答模 式」 (會顯 示答 案) | [End] | | Home Up Home Up A Page Down V |
|---------------------------------------|----------------|----------------|--|
| 進行下一題 | [ArrowUp↑] | [數字鍵 8] [W] | |
| 回到上一題 | [ArrowDown ↓] | [數字鍵 2] [x] | |
| 關閉題式畫 面 | [ENTER] | | |

有一些較小型的筆電鍵盤的配置可能和圖中的位置稍有出入,必須 要仔細找一下位置,如果找不到主要按鈕可以找備用按鈕替代。 五、按鍵對應鍵盤位置圖





六、操作方式簡述

- 1. 隊伍編輯
 - a. 新增隊伍
 - i. 直接在下方的輸入區輸入「隊名」。
 - ii. 選擇「縣市」、「分組」、「語言別」。
 - iii. 按下「新增」。
 - b. 編輯隊伍
 - i. 在上方的表中選擇一筆資料。
 - ii. 在下方编輯區修改資料。
 - iii. 修改完畢之後按下「儲存」。
 - c. 删除隊伍
 - i. 在上方的表中選擇一筆資料。
 - ii. 修改完畢之後按下「刪除」。
 - d. 匯入
 - i. 按下「匯入」。
 - ii. 依程式規範之匯入樣本所輸入的隊伍資訊進行覆寫列表。
 - e. 返回首頁
 - i. 在程式右上方有個「返回」鍵。

2. 競賽操作方式

a. 選擇隊伍

i. 請選擇組別

ii. 請分別選擇兩組隊伍

iii. 兩組隊伍不可相同,不然比賽無法開始

b. 正規賽 / 延長賽 / 手寫拼音賽

i. 單元提示畫面

 按下「比賽開始」可關閉提示畫面 【操作 提示】鍵盤 [ENTER] 關閉提示畫面

ii. 雙方隊伍輪流回答題目

【 操作提示 】

作答部分按键:

*鍵盤 [Num+] 或 [Page Up] 會為該隊加分

*鍵盤 [Num-] 或 [Page Down] 會為該隊減分

*鍵盤 [ESC] 將分數恢復成未給分(灰色)狀態

其他操作按键:

*鍵盤 [Home] 將題目恢復成「作答模式」(只顯示題目 *鍵盤 [End] 將題目恢復成「解答模式」 (顯示題目與答案) *鍵盤 [ArrowUp↑] 進行下一題

*鍵盤 [ArrowDown↓] 回到下一題

*計分前確認畫面

*鍵盤 [ENTER] 進入結算畫面

*鍵盤 [BACKSPACE] 關閉計分畫面重回比賽

- 3. 正規賽 / 延長賽 / 手寫拼音賽
 - a. 比分相同時 --> 平手進延長賽 / 手寫拼音賽

【 操作提示 】

*鍵盤 [ENTER] 進入延長賽 / 手寫拼音賽

b. 比分不同時 --> 比賽結束

C. 競賽結果將會儲存在預設目錄

「C:\VocabularyCompetitionV1.0\」上的 VC_Record

資料夾內

【 操作提示 】

*鍵盤 [CTRL]+[F4] 關閉程式 (嚴禁使用*鍵盤 [ALT]+[F4] 關閉程式)

七、疑難排解

Q1: 按照步驟安裝之後開始使用,但是到了聽族語說中文的大題沒有 聲音。

A1: 請確認是否在安裝過程中,於【音檔安裝】步驟時,更動到預 設的安裝路徑,請重新安裝並依手冊指示進行安裝。(見 P.10)

Q2: 编輯隊伍的畫面一直無法新增或者修改隊伍名單。

A2: 於上一次的競賽程式執行時,不正常或不正當的離開程式所致 (嚴禁使用*鍵盤 [ALT]+[F4] 關閉程式),請重新關閉程式或重新 啟動電腦後,再重新執行程式。

Q3:比賽期間如遇競賽程式卡頓很久,無法繼續顯示下一題組?A3:於上一次的競賽程式執行時,不正常或不正當的離開程式所致,請重新關閉程式或重新啟動電腦後,再重新執行程式。

Q4:比賽完之後卻沒有看到比賽的資訊以及分數。

A4: 請確認競賽程式是否安裝於預設路徑,如安裝於非指定路徑,請 重新進行安裝。(見 P.4)

Q5: 程式以及音檔安裝需要花費不少時間,可能會耽誤競賽。

A5: 您可以事前先安裝好並且先進去程式內把名單都先設定完成,競 賽開始時只需要選擇A隊B隊即可。(見 P.15)